

75, rue Duquet
Sainte-Thérèse
(Québec)
J7E 5R8

Téléphone :
(450) 433-5480

Télécopieur :
(450) 433-5485

Cours : Inventor – Fonctions essentielles
– 36 heures –

Préalables : Connaissance de l’environnement Windows
Expérience en conception mécanique

Objectifs

À la fin du cours, le participant est en mesure de modéliser en 3D des pièces et des assemblages mécaniques de complexité moyenne.

Contenu

1. Introduction (3 heures)

- La définition de « Projects » et « Vault explorer »
- Les types de fichiers dans Inventor
- La création de fichiers gabarits

2. Notions paramétriques (3 heures)

- Les esquisses dans l’environnement 2D
- Les contraintes géométriques

3. Création d’une pièce 3D (3 heures)

- Extrusions
- Révolutions

4. Fonctions volumiques (6 heures)

- Les congés et arrondis (Fillet)
- Les chanfreins (Chamfer)
- Le perçage (Holes)
- Les fillets (Threads)

5. Fonctions de construction (3 heures)

- Les plans (Work planes)
- Les axes (Work axis)
- Les points (Work points)

6. Projections orthogonales (6 heures)

- Le cadre et les cartouches
- Les dessins standards normalisés
- Les styles de textes
- Les styles de dimensions
- Les vues auxiliaires
- Les vues en coupe
- Les vues de détail

7. Création d'un assemblage (6 heures)

- Les types de contraintes
- Les sous-assemblages
- Le réseau circulaire et rectangulaire
- La création d'une copie miroir
- L'adaptabilité
- L'analyse des interférences
- L'utilisation de la librairie

8. Présentation (3 heures)

- Les vues explosées
- L'animation

9. Documentation (3 heures)

- Les listes de pièces
- Les bulles d'identification
- La mise en page
- Les échelles
- L'impression

10. Création de variables (3 heures)

- Les paramètres
- Les fichiers Excel
- Les Tolérances